1. Ответ undefind, потому что в объекте window есть переменна «а», значит по условию она не будет инициализирована.

|  |
| --- |
| if (!("a" in window)) {     var a = 1; } alert(a); |

1. Ответ undefind, потому что переменная «а» не существует.

|  |
| --- |
| var b = function a(x) {     x && a(--x); }; alert(a); |

1. Ответ самостоятельно не смог найти, однако он будет равен тексту функции, потому что alert принимает в себя первое, что находит под именем «a».

|  |
| --- |
| function a(x) {     return x \* 2; } var a; alert(a); |

1. Ответ 10, так как внутри функции переменная «а» всегда перезаписывается на 10 вне зависимости от переданных параметров.

|  |
| --- |
| function b(x, y, a) {     arguments[2] = 10;     alert(a); } b(1, 2, 3); |

1. \* - ответ будет window, т.к. this при вызове функции в контексте «ничего» будет вызывать объект window.

|  |
| --- |
| function a() {     alert(this); } a.call(null); |